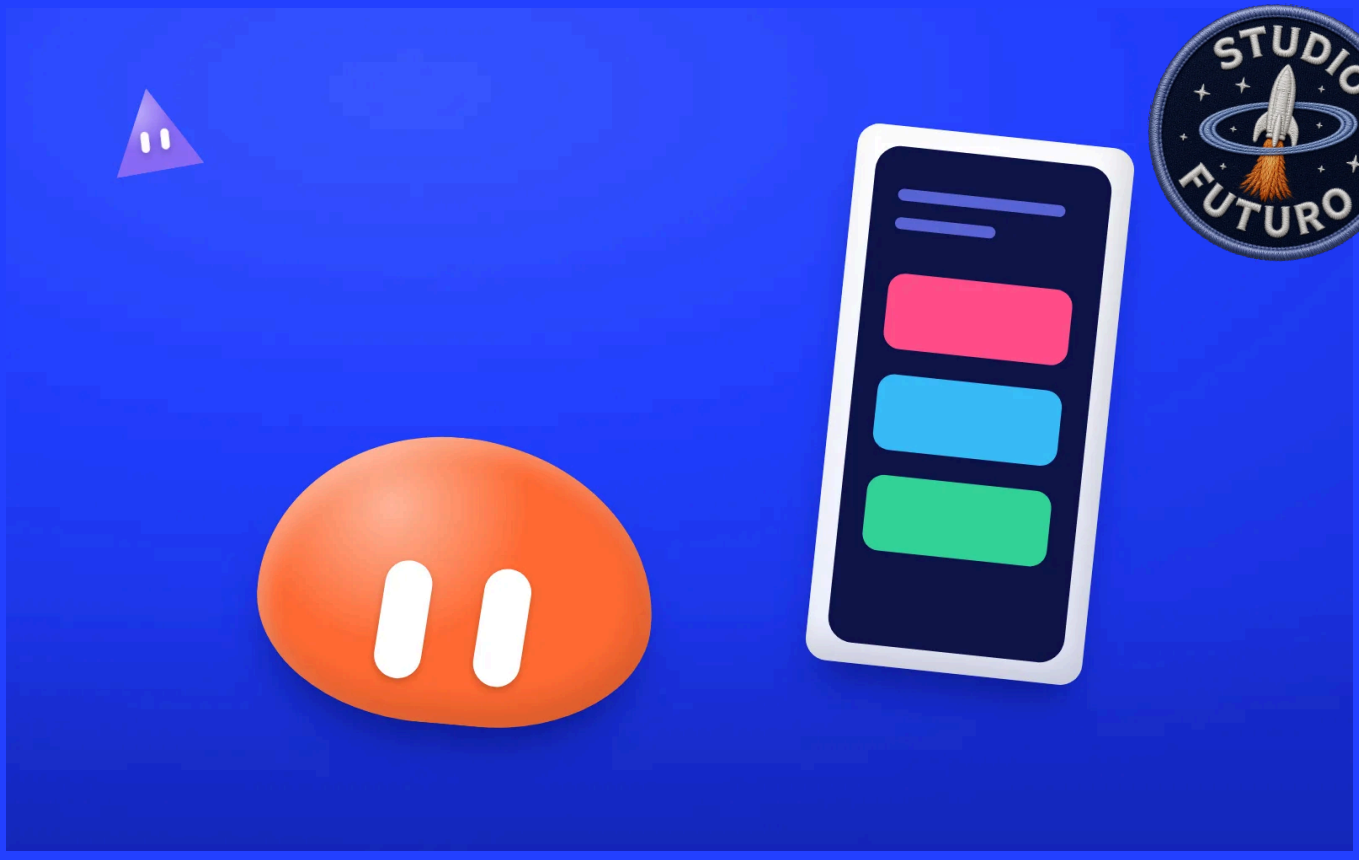


UNA PILLOLA PER CHI USA AGENTI AI

Un agente AI sul tuo iPhone vero.

PhoneUse fa vedere lo schermo al computer con AirPlay e lo fa toccare come un mouse Bluetooth. Senza jailbreak, senza app, senza cavo.

2 canali

Lo schermo entra, i tocchi escono.

0 app

Sul telefono non installi niente.

6 passi

Per provarlo, a pagina 4.

PRIMA DI INIZIARE

5 parole da sapere.



Non serve altro per seguire questa guida. Se le conosci già, salta alla pagina dopo.

Agente AI	Un assistente come Claude Code che non si limita a rispondere, ma fa delle azioni: apre programmi, scrive, clicca.
AirPlay	Duplica schermo: la funzione dell'iPhone che manda lo schermo a una TV. Qui lo manda al computer.
Bluetooth HID	Il modo in cui mouse e tastiere senza fili parlano con un dispositivo. Il computer finge di essere un mouse e una tastiera.
AssistiveTouch	L'opzione di accessibilità che mostra un puntatore sull'iPhone quando colleghi un mouse.
MCP e skill	Due modi per dare a un agente nuovi strumenti. PhoneUse li offre entrambi per Claude Code.

COS'È

Il telefono resta com'è. Il computer fa il resto.

PhoneUse è un programma per Linux di Aleksey Smolenchuk (Ixe su GitHub), open source con licenza MIT. Usa due funzioni che ogni iPhone ha già. Sul telefono non gira niente di nuovo.

iPhone

Normale, così come esce dalla scatola. Duplica schermo e AssistiveTouch accesi.

→ SCHERMO VIA AIRPLAY

← TOCCHI VIA BLUETOOTH

Computer Linux

Mostra il telefono in una finestra e nel browser. Riceve i comandi dell'agente.

IL DETTAGLIO PIÙ FURBO: LO SCHERMO COME TESTO

poche centinaia

token per leggere lo schermo come testo, con la posizione di ogni riga

~1.300

token per uno screenshot, che serve solo quando il testo non basta

~100 ms

tra il movimento del puntatore e quello che vedi nella finestra

PERCHÉ È INTERESSANTE

Molte cose si fanno solo dal telefono: app senza versione web, banche e corrieri, notifiche, impostazioni. Finora per farle fare a un agente servivano emulatori, account sviluppatore o telefoni modificati.

I numeri sono quelli della documentazione del progetto, misurati dall'autore. Noi non li abbiamo verificati.

COME SI PROVA

Sei passi, un pomeriggio.

Serve dimestichezza con Linux. L'autore l'ha provato su un solo setup: iPhone 17 Pro con iOS 26, Arch Linux, Hyprland e scheda video NVIDIA.

1 **Controlla cosa ti serve**

Computer Linux con Bluetooth, sulla stessa Wi-Fi del telefono. UxPlay, GStreamer, GTK 4, Python 3.11: la lista completa è nel README.

2 **Installa**

Scarica il progetto da GitHub e lancia `phoneuse install`. Chiede la password di amministratore.

3 **Accendi**

`phoneuse up`. Sull'iPhone: Centro di Controllo, Duplica schermo, "PhoneUse".

4 **Collega mouse e tastiera**

Sull'iPhone: Impostazioni, Bluetooth, tocca "PhoneUse". In alternativa c'è un ponte su scheda ESP32 da lasciare vicino al telefono.

5 **Accendi il puntatore**

`phoneuse cursor on` lo chiede a Siri, oppure Impostazioni, Accessibilità, Tocco, AssistiveTouch. Lascia spento il Controllo con pausa.

6 **Collega Claude Code**

Aggiungi il server MCP con il comando del README, oppure collega la skill in `~/.claude/skills/phoneuse`.

SE QUALCOSA NON VA: PHONEUSE STATUS

Ti dice in un colpo se il Bluetooth è collegato e se lo schermo arriva. Niente schermo: riavvia Duplica schermo dal Centro di Controllo, dal computer non si può. Bluetooth scollegato: aspetta qualche secondo, poi tocca di nuovo "PhoneUse" nelle impostazioni Bluetooth dell'iPhone.



L'AGENTE AL LAVORO

Guarda, decide, tocca, riguarda.

Ogni azione è un comando. Gli stessi comandi ci sono come strumenti MCP: dopo ogni azione l'agente riceve lo schermo aggiornato.

`phoneuse status`	Controlla che Bluetooth e duplicazione siano attivi.
`phoneuse open Settings`	Apre un'app per nome.
`phoneuse text`	Legge lo schermo: ogni riga di testo con la sua posizione.
`phoneuse tap-on "Wi-Fi"`	Tocca l'elemento che corrisponde alla descrizione, anche un'icona.
`phoneuse screenshot shot.png`	Una foto dello schermo, quando il testo non basta.
`phoneuse unlock`	Digita il codice salvato, ma solo dopo che approvi un avviso.
`phoneuse done`	Restituisce il telefono a te.

TU GUARDI TUTTO

Sulla pagina http://localhost:8777, visibile solo dal tuo computer, vedi il telefono dal vivo. Mentre l'agente lavora la pagina si illumina e mostra dove punta. Con "Take over" lo fermi e riprendi tu.

IL PRIMO GIRO

Un prompt per partire.



PRONTO DA COPIARE, IN CLAUDE CODE DENTRO LA CARTELLA DI PHONEUSE

```
Leggi il README e ARCHITECTURE.md di questo progetto.
Controlla cosa manca sul mio computer per far girare PhoneUse e dimmelo in una lista semplice: cosa manca, comando per installarlo.
Non installare niente e non usare sudo senza chiedermelo.
Quando è tutto pronto, lancia phoneuse status e spiegami il risultato in parole semplici.
```

PROVA PICCOLA, DIECI MINUTI

Chiedi all'agente: "Apri Impostazioni, leggimi il nome della rete Wi-Fi a cui sono collegato, poi restituiscimi il telefono". È riuscito se legge il nome giusto senza toccare altro e alla fine lancia phoneuse done.

DOMANDE FREQUENTI

Funziona su Mac o Windows?

No, per ora solo Linux, e serve Hyprland come gestore di finestre.

E con Android?

PhoneUse è pensato per l'iPhone. Su Android esistono già strade diverse, per esempio adb.

Devo installare qualcosa sul telefono?

No. Bastano Duplica schermo e AssistiveTouch, che ci sono già.

Quanto costa?

Il programma è gratuito. Paghi solo l'agente che usi, per esempio Claude Code.

ATTENZIONE A

Una demo. Trattala come tale.

- **È in costruzione.** Lo dice l'autore: testata su un solo setup. Non metterla in produzione.
- **L'agente usa il tuo telefono vero,** con app e account. Parti da un telefono di prova.
- **Il codice di sblocco** si può salvare: viene digitato solo dopo la tua approvazione. Pensaci prima.
- **Il Bluetooth del computer cambia:** smette di accettare mouse e tastiere per sé. Lo script di disinstallazione lo ripristina.

FONTI

Post di presentazione di lxe su X, 7 novembre 2026. Repository github.com/lxe/phoneuse: README, ARCHITECTURE.md, skill/SKILL.md. Non abbiamo legami con il progetto.



Agenti su misura.

Vuoi capire se un agente può fare un lavoro ripetitivo del tuo team, anche sul telefono? Lo proviamo insieme, sui vostri casi veri.

studiofuturo.ai
hello@studiofuturo.ai